PELIOHJEET ASUMISEN **OPETUS:** OMASSA KODISSA

Ohje opettajalle



# isännöintiliitto

## PELIN TARKOITUS JA TAVOITTEET

- Asumisen opetus -peli on valmis oppimisen kokonaisuus, jonka avulla annat nuorelle eväitä loppuelämään.
- Pelin tarkoitus: Edistää asumisen taitoja ennen itsenäisen asumisen alkamista. Peli johdattelee taloyhtiömaailman rooleihin, vastuisiin ja oikeuksiin sekä hyvään naapuruuteen. Peli tuo asumistaitoja esiin positiivisesti ja voimaannuttavasti.
- Kenelle: Opettajille opetuskäyttöön. Pelin sisällöt on suunnattu erityisesti yläkouluikäisille, itsenäistymisen kynnykselle.
- Oppimistavoitteet:
  - Tiedon muutos: Pelaaja ymmärtää roolit, toimijat, vastuut ja oikeudet taloyhtiössä
  - 2. Käytöksen muutos: Ymmärrys oman toiminnan vaikutuksista
  - 3. Tunteen muutos: Positiivinen vire, voimaannuttaa arkeen, rohkeus, pärjään



## PELIN KULKU

- Pelin kesto: n. 40 min
- **Tarvittavat laitteet:** Pelilaite jokaiselle ryhmälle. Voi olla puhelin, padi tai tietokone.
- Yksin vai ryhmässä: Ryhmässä, suositus n. 3-5 pelaajaa / ryhmä
- Opettajan rooli:
  - Kirjautuminen Seppoon ohjaajana
  - Pelitunnuksen jakaminen oppilaille
  - Luovien tehtävien arviointi
- Esimerkki oppitunnista 60 min:
  - Alustus ja ohjeet n. 10 min
  - Pelaaminen ryhmissä n. 40 min
  - Loppukeskustelu n. 10 min
- Tarina:

Havu on muuttanut vuokralle ensimmäiseen omaan kotiin. Taloyhtiön säännöt ja tavat tuntuvat vierailta ja moni asia pohdituttaa. Auttakaa Havua luovimaan taloyhtiön arjessa ja ratkaisemaan eteen tulevia kysymyksiä.



## PELIN LATAAMINEN

Etsi kirjastosta

) Omassakodissa

Etsi

- 1. Mene <u>Seppo-kauppaan</u>\* > Lataa sponsoroitu peli.
- 2. Lisää aktivointikoodi: Omassakodissa (Huom! Iso kirjain, jotta löytyy)
- 3. Klikkaa "Lataa"
- 4. Täytä lomake
- 5. Klikkaa "Aktivoi"
- 6. Saat tunnukset sähköpostiisi.
- Ks. Kirjautumisohjeet seuraavalta sivulta.

\*Jos linkki ei toimi, kopioi osoite: https://create.seppo.io/shop/games



Asumisen opetus: Omassa kodissa

🕼 18 tehtävää, 3 pelilautaa 👘 🤺

\*\*\*\*



Asumisen opetus: Omassa kodissa

14.3.2025 14.00.47

#### + Lataa

#### PELIIN KIRJAUTUMINEN PELIMESTARINA

- Mene osoitteeseen: <u>https://create.seppo.io/login</u>
- Klikkaa: Pelimestari (= joka peluuttaa peliä ryhmälleen)
- Kirjaudu
- Jos et ole aktivoinut peliä käyttöösi, katso edelliseltä sivulta "Pelin lataaminen"



### PELIN VALINTA

 Sinulle avautuu kirjautumisen jälkeen Omat pelit näkymä. Avaa peli muokkaustilaan, jotta pääset käynnistämään pelin pelaajillesi





## Pelin käynnistäminen

**Avaa peli muokkaustilaan.** Voit käynnistää pelin "Lisää ihmiset" - asetuksesta, joka löytyy pelin oikeasta yläkulmasta. Käynnistä peli **Käynnistä peli**painikkeesta.



## PELAAJIEN KIRJAUTUMINEN JA KOODI

Pelaajat voivat kirjautuvat nyt peliin sen **QR- tai PINkoodilla**. Löydät pelisi kirjautumiskoodit pelisi "Lisää ihmiset"- valikosta.



## TEHTÄVIEN ARVIOINTI 1/2

- Tehtävät-painikkeesta löydät pelin tehtävät.
- Jos joukkueita on paljon, voit suodattaa joukkuieden ja tehtävien mukaan
- Kun tehtävä näkyy eri värillä, on saapunut arvioitava tehtävä. Klikkaa nuolta kyseisen tehtävän kohdalla oikealla.
  - Näet arviointia odottavat vastaukset. Tarkemmat arviointiohjeet seuraavalla dialla.
- Klikkaa painiketta Arvioi.
- Tehtäviä ei tarvitse avata tai sulkea.

	Tehtävät		
	Liste / teulukko  III Näytä tehtävien nimet pelliaudalla		
	Vastaukset Joukkueelta: Kaikki joukkueet	Kaikki tehtävät 🛛 🗸 🖯	
	Tehtävlen järjestys J <sup>A</sup> <sub>2</sub> Nimi → Ø Tehtövö k	Vastausten järjestys jotu ⊙ Vastauseika ▼	📽 Joukkueen nimi
	1. Asukastiedotteen oudot käs	0 vastausta arvioimatta iitteet Muokkaa OAvoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 21
8	10. Kotivakuutus	Muokkaa 💽 Avoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 13
	11. Pikatehtävä	Muokkaa 🚺 Avoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 12
1	2. Pikatehtävä	Muokkaa 🚺 Avoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 21
	3. Kodin ötökät: tunnistus	Muokkaa 🚺 Avoinna	Arvioimatta: 0 ∨ Vastauksia: 21
	4. Ötökät: Miten toimin?	Muokkaa 💽 Avoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 18
-)	5. Mitä ääniä pitää sietää?	Muokkaa 🚺 Avoinna	Arvioimatta: 0 🗸 Vastauksia: 16



#### Anna meille palautetta pelistä?



Ann-mari.sandholm@isannointiliitto.fi

Isännöintiliitto PL 1370, 00101 HELSINKI

isannointiliitto.fi



**Kiitos**